



Universidade Federal de Minas Gerais  
Instituto de Ciências Exatas  
Departamento de Ciência da Computação

## PROGRAMA DE DISCIPLINA

ANO: 2014/1º

DISCIPLINA: INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA

CURSO: BIBLIOTECONOMIA

PROFESSOR: DILSON LUCAS PEREIRA ([dilson@dcc.ufmg.br](mailto:dilson@dcc.ufmg.br))

CÓDIGO: DCC601

CLASSIFICAÇÃO: OB

CRÉDITOS: 04

CARGA HORÁRIA: TEÓRICA: 030 horas

PRÁTICA: 030 horas

TOTAL: 060 horas

PRÉ-REQUISITO: Não tem

PERÍODO: 1º

**EMENTA:** A importância da tecnologia da informação no mundo atual.  
Funcionamento dos dispositivos computacionais.  
Ferramentas básicas de informática.  
A internet como uma poderosa ferramenta de trabalho, colaboração e educação.

### **Objetivos**

Conceder uma formação básica para que os alunos possam desfrutar dos benefícios da tecnologia da informação em sua vida pessoal, acadêmica e profissional.

### **Programa**

Noções Básicas

O que é informática.

O que são os dispositivos computacionais.

História dos computadores.

Noções Básicas de Hardware e Software.

Como funciona o computador.

O que são e como funcionam os sistemas operacionais.

O que são e como funcionam os programas de computador.

Utilização do Computador e Ferramentas Básicas:

Utilização básica do Windows 7.

Utilização de programas básicos.

Utilização básica de ferramentas de escritório.

Processadores de Texto, Planilhas, Apresentações.

## A Internet.

O que é a internet.

História da internet.

Navegação na internet: Páginas web e ferramentas de busca.

A internet como uma importante ferramenta de colaboração e (auto-)educação.

Ferramentas de colaboração, geração de conhecimento e educação:

Edição colaborativa de páginas.

Ferramentas para colaboração/trabalho à distância.

Redes sociais.

Blogs.

## **Avaliação**

Os alunos serão avaliados por meio de trabalhos práticos.

## **Bibliografia**

Material disponibilizado pelo professor.

A internet.

Manuais dos respectivos programas utilizados.