

**UNIVERSIDADE FEDERAL DE MINAS GERAIS**  
**DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**  
**DISCIPLINAS DOS CURSOS DE GRADUAÇÃO**

<b>DISCIPLINA</b> INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA			<b>CÓDIGO</b> DCC-601 – turma TB1	
<b>PROFESSOR</b> PAULO FRANCISCO GONÇALVES				
<b>DEPARTAMENTO</b> DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO			<b>UNIDADE</b> INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS	
<b>CARGA HORÁRIA</b>	<b>TEÓRICA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	<b>CRÉDITOS</b>
	30	30	60	04
<b>ANO LETIVO</b> 1º semestre de 2017			<b>PERÍODO</b> 1º	
<b>PRÉ-REQUISITOS</b>			<b>CÓDIGOS</b>	
<b>CURSOS PARA OS QUAIS É MINISTRADA</b> Biblioteconomia			<b>CLASSIFICAÇÃO</b> Obrigatória	

**EMENTA**

Visão geral da informática, redes de computadores e Internet, sistemas operacionais, segurança da informação, mídias sociais e programação de computadores.

**PROGRAMA**

- 1 – Introdução:
  - O que são computadores.
  - O que é informática.
  - Hardware e Software.
  - História e tendências.
  
- 2 – Redes de Computadores:
  - História.

Objetivos e Características.  
Topologias.  
Tipos.  
Hardware.

3 – Sistemas Operacionais:

Para que servem.  
Características  
Windows  
UNIX / Linux  
MacOS

4 – Segurança da Informação:

Histórico.  
Ataques.  
Vírus.  
Engenharia Social

5 – Mídias Sociais:

Histórico.  
Presente e futuro.  
Implicações e oportunidades de negócios.  
Perigos.

6 – Raciocínio Lógico e Programação:

Introdução.  
Lógica de Programação.  
Algoritmos.

## **OBJETIVOS**

Introduzir os conceitos básicos de computação e informática, focados nas atividades acadêmicas dos alunos e na atuação em biblioteconomia.

Possibilitar ao aluno conhecimento e acesso a ferramentas que possam auxiliá-lo em situações problema típicos de sua área de atuação, provendo soluções utilizando sistemas de informação disponíveis no mercado.

Desenvolver no aluno raciocínio lógico acerca de situação do dia a dia que possam ser resolvidas com ferramentas computacionais.

## **BIBLIOGRAFIA BÁSICA**

SIMPSON, Alan. "O seu primeiro computador: uma introdução à microinformática." *Rio de Janeiro: Ciência* (1994).

NORTON, Peter. “Introdução à informática.” *Pearson Education do Brasil* (2010).

### **BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR**

Material específico, produzido pelo professor ou obtido através de sites diversos, disponibilizado a cada aula, contendo informações complementares ao material básico.