

**UNIVERSIDADE FEDERAL DE MINAS GERAIS**  
**DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**  
**DISCIPLINAS DOS CURSOS DE GRADUAÇÃO**

<b>DISCIPLINA</b> INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA			<b>CÓDIGO</b> - DCC-601 turmas TA1 e TB1	
<b>PROFESSOR</b> MICHELE AMARAL BRANDÃO				
<b>DEPARTAMENTO</b> DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO			<b>UNIDADE</b> INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS	
<b>CARGA HORÁRIA</b>	<b>TEÓRICA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	<b>CRÉDITOS</b>
	30	30	60	04
<b>ANO LETIVO</b> 1º semestre de 2018			<b>PERÍODO</b> 1º	
<b>PRÉ-REQUISITOS</b>			<b>CÓDIGOS</b>	
<b>CURSOS PARA OS QUAIS É MINISTRADA</b> Biblioteconomia			<b>CLASSIFICAÇÃO</b> Obrigatória	

**EMENTA**

Mercado de Informática: visão geral. Ferramentas de microinformática: aspectos gerais e noções de utilização.

## PROGRAMA

### Conteúdo da Disciplina

- **Conhecimentos básicos** sobre os conceitos e os princípios que regem o funcionamento dos computadores, a partir de uma vivência prática da utilização do computador:
  - Funcionamento do Computador
  - Arquitetura de Redes de Computadores
  - Computação Distribuída
  - Princípios de Algoritmos e Programação
  - Solução de problemas
- **Habilidades técnicas** necessárias para tornar o aluno autônomo no seu relacionamento com o computador:
  - Instalação e configuração básicas de programas e serviços
  - Configuração de computadores e outros dispositivos para uso em redes
  - Utilização de ferramentas básicas de informática
  - Apropriação das Tecnologias de Comunicação e Informação
  - Ferramentas para trabalho colaborativo e gerência de projetos
- **Habilidades intelectuais** necessárias ou decorrentes da utilização do computador para a resolução de problemas na área de atuação do aluno:
  - Exploração dos diversos tipos de inteligência
  - Ampliação da criatividade
  - Representação do conhecimento
  - Organização e navegação em estruturas de informação
  - Colaboração com outras pessoas
  - Modelagem e abstração da realidade
  - Lidar com o inesperado
  - Antecipar mudanças tecnológicas
  - Aprendizagem permanente por demanda
- **Atitudes críticas** em face de problemas e situações de seu dia a dia:
  - Impacto das tecnologias da informação na cognição humana
  - Massa crescente de informação a que o cidadão é submetido hoje em dia
  - O papel das modernas tecnologias no mundo de hoje

## OBJETIVOS

O curso tem como objetivo tornar os alunos fluentes em informática, em termos de conhecimentos, habilidades (técnicas e intelectuais) e atitudes, conforme descrito a seguir. Pretende-se que os alunos além de dominar as ferramentas básicas de informática (editores de texto, gráficos, apresentações, comunicação síncrona e assíncrona, planilhas),

dominem os conceitos subjacentes à utilização do computador (o que é, como funciona) e, principalmente, façam uso dessa tecnologia de forma criativa, como uma ferramenta de auxílio na resolução de problemas do seu dia a dia, como alunos universitários e cidadãos.

## **BIBLIOGRAFIA BÁSICA**

Serão disponibilizados materiais de referência e guias de auto estudo no próprio computador para cada um dos módulos do curso. Em relação às ferramentas de informática, o aluno interessado poderá utilizar o seguinte material:

Série Sucesso Profissional, PubliFolha:

- Como fazer layouts de documentos - Word
- Como criar tabelas e gráficos - Word
- Como criar apresentações - PowerPoint
- Como navegar na WEB
- Como usar o e-mail
- Como fazer planilhas - Excel

## **BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR**

SIMPSON, Alan. "O seu primeiro computador: uma introdução à microinformática." *Rio de Janeiro: Ciência* (1994).

NORTON, Peter. "Introdução à informática." *Pearson Education do Brasil* (2010).