

UNIVERSIDADE FEDERAL DE MINAS GERAIS
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
DISCIPLINAS DOS CURSOS DE GRADUAÇÃO

DISCIPLINA INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA			CÓDIGO - DCC-601 turmas TA1 e TB1	
PROFESSOR MICHELE AMARAL BRANDÃO				
DEPARTAMENTO DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO			UNIDADE INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS	
CARGA HORÁRIA	TEÓRICA	PRÁTICA	TOTAL	CRÉDITOS
	30	30	60	04
ANO LETIVO 1º semestre de 2018			PERÍODO 1º	
PRÉ-REQUISITOS			CÓDIGOS	
CURSOS PARA OS QUAIS É MINISTRADA Biblioteconomia			CLASSIFICAÇÃO Obrigatória	

EMENTA

Mercado de Informática: visão geral. Ferramentas de microinformática: aspectos gerais e noções de utilização.

PROGRAMA

Conteúdo da Disciplina

- **Conhecimentos básicos** sobre os conceitos e os princípios que regem o funcionamento dos computadores, a partir de uma vivência prática da utilização do computador:
 - Funcionamento do Computador
 - Arquitetura de Redes de Computadores
 - Computação Distribuída
 - Princípios de Algoritmos e Programação
 - Solução de problemas
- **Habilidades técnicas** necessárias para tornar o aluno autônomo no seu relacionamento com o computador:
 - Instalação e configuração básicas de programas e serviços
 - Configuração de computadores e outros dispositivos para uso em redes
 - Utilização de ferramentas básicas de informática
 - Apropriação das Tecnologias de Comunicação e Informação
 - Ferramentas para trabalho colaborativo e gerência de projetos
- **Habilidades intelectuais** necessárias ou decorrentes da utilização do computador para a resolução de problemas na área de atuação do aluno:
 - Exploração dos diversos tipos de inteligência
 - Ampliação da criatividade
 - Representação do conhecimento
 - Organização e navegação em estruturas de informação
 - Colaboração com outras pessoas
 - Modelagem e abstração da realidade
 - Lidar com o inesperado
 - Antecipar mudanças tecnológicas
 - Aprendizagem permanente por demanda
- **Atitudes críticas** em face de problemas e situações de seu dia a dia:
 - Impacto das tecnologias da informação na cognição humana
 - Massa crescente de informação a que o cidadão é submetido hoje em dia
 - O papel das modernas tecnologias no mundo de hoje

OBJETIVOS

O curso tem como objetivo tornar os alunos fluentes em informática, em termos de conhecimentos, habilidades (técnicas e intelectuais) e atitudes, conforme descrito a seguir. Pretende-se que os alunos além de dominar as ferramentas básicas de informática (editores de texto, gráficos, apresentações, comunicação síncrona e assíncrona, planilhas),

dominem os conceitos subjacentes à utilização do computador (o que é, como funciona) e, principalmente, façam uso dessa tecnologia de forma criativa, como uma ferramenta de auxílio na resolução de problemas do seu dia a dia, como alunos universitários e cidadãos.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

Serão disponibilizados materiais de referência e guias de auto estudo no próprio computador para cada um dos módulos do curso. Em relação às ferramentas de informática, o aluno interessado poderá utilizar o seguinte material:

Série Sucesso Profissional, PubliFolha:

- Como fazer layouts de documentos - Word
- Como criar tabelas e gráficos - Word
- Como criar apresentações - PowerPoint
- Como navegar na WEB
- Como usar o e-mail
- Como fazer planilhas - Excel

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

SIMPSON, Alan. "O seu primeiro computador: uma introdução à microinformática." *Rio de Janeiro: Ciência* (1994).

NORTON, Peter. "Introdução à informática." *Pearson Education do Brasil* (2010).